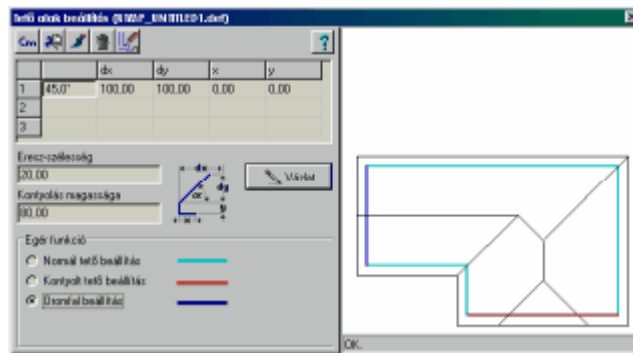


Tetőszerkesztő



FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV

DesignSoft



Szerzői jogok

© Copyright 1990-2013 DesignSoft Kft. Minden jog fenntartva.
Az eredeti telepítőlemezén lévő összes program, valamint a mellékelt dokumentáció szerzői jogi védelem alatt áll. A Licencszerződés keretében kerül a felhasználóhoz, és csak annak előírásait és feltételeit betartva használható és másolható.

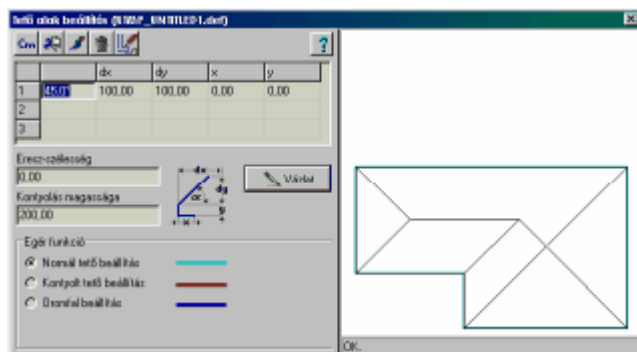
Tartalomjegyzék

	0
I. Fejezet Gyors automatikus tetőszerkesztő	4
Index	6

1 Gyors automatikus tetőszerkesztő

A funkció az  ikonra kattintással hívható. Új tető készítésekor gomb lenyomása után egy tető-alapkontúr kell rajzolni az egér segítségével. A kontúrpoligon bezárása dupla-klikkel, vagy a kezdőpontra kattintással érhető el. Meglévő tető módosításakor az  ikonra kattintás előtt azt ki kell jelölni.

A tetőszerkesztő dialógusablaka:



Az ablak elemei:



Mértékegység váltás.



A tetőleíró adatok törlése (nullázása).



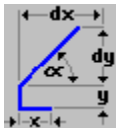
Tetőfelszín-paraméterek.

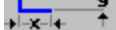


A tető törlése, visszatérés az alaprajzi szerkesztőbe.



A tető mentése, visszatérés az alaprajzi szerkesztőbe.



A leíró mezőben egy sorban egy az  ikonban látható szakaszsorozatot írhatunk le. Az adatok jelentése a következő:

- X** vízszintes kiugrás
- Y** függőleges emelkedés
- alpha** a felmenő él /sík/ szöge
- dx** a felmenő él x irányú hossza
- dy** a felmenő él y irányú hossza

Egy sorban egy az információs ikonban látható szakaszsorból állhat. Minden sorban elhagyható vagy megadható az X, Y adat. A szög, a dx, dy értelemszerűen egymástól függ. Választhatunk azok kitételekor, hogy mely két adatot ismerjük és adjuk meg, a program a hozzá tartozó harmadik adatot kiszámítja.

- Normál tető
- Kontyolt (megemelt) tető
- Oromfal

A felmenő tetősík-leírás három egymást követő, az információs ikonban látható szakaszsorból állhat. Minden sorban elhagyható vagy megadható az X, Y adat. A szög, a dx, dy értelemszerűen egymástól függ. Választhatunk azok kitételekor, hogy mely két adatot ismerjük és adjuk meg, a program a hozzá tartozó harmadik adatot kiszámítja.

Ha valamelyik adatot szeretnénk kiszámoltatni, akkor a másik kettőt töltjük ki, majd a harmadik mezőre ráállva, azt töröljük ki és nyomjuk meg az **Enter**-t. A program kiszámítja az új értéket és beírja a mezőbe.

Megjegyzés: Ezeknél a számításoknál előfordulhat kerekítési pontatlanság. A program a **dx** és **dy** értékeket veszi elsődlegesnek, az **alpha** érték a leírás kitöltéséhez nyújt segítséget és főként tájékoztató adat.

Eresz-szélességet megadó mező: A tetőszélkontúrtól az itt megadott adattal kijebb kezdődik a tető. Használatával pl. nagyobb ereszkilógást érhetünk el.

Kontyolás magassága: A tetőszélkontúrtól az itt megadott adattal magasabban kezdődik a tető. Pontosabban a tetőkontúr felett található tető-síklap a 0 szinttől ezzel az eltolási értékkel magasabban halad a tetőkontúr függőlegesében.

A "**Vázlat**" gomb lenyomására a beírt adatokkal megjelenik a tető felülnézeti képe. A gomb lenyomása nem mindig szükséges, mert egy adat beírása után az Enter gomb lenyomására szintén frissítődik a kép.

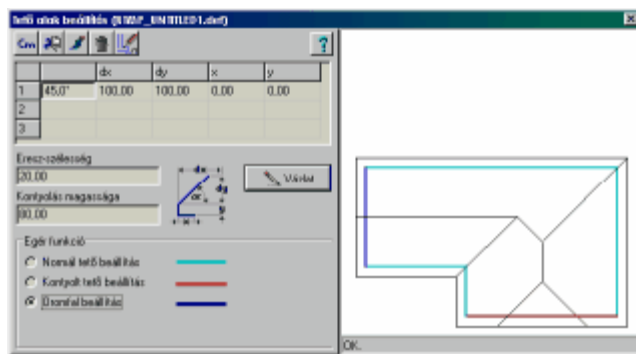
A tető megváltoztatható a három típus falakhoz rendelésével:

- Normál tető
- Kontyolt (megemelt) tető
- Oromfal

A tetőkontúr szakaszaihoz eme típusok valamelyikét hozzá kell rendelni, alapértelmezés a "normál tető". A változtatás menete:

- kijelöljük valamelyik típust a dialógus bal alsó területén levő gombokkal
- a felülnézeti képen rákattintunk a tetőkontúr egy vonalára és az a kiválasztott típusra áll át.

A különböző típusok a felülnézeti képen más-más színnel jelennek meg.



Index

- A -

Automatikus tetőszerkesztő 4